



Dayanak: 2547 sayılı Yükseköğretim Kanunu'nu, "Öğretim Üyelğine Yükseltme ve Atanma Yönetmeliği" ile Üniversitemiz "Öğretim Üyelğine Yükseltme ve Atanma Yönergesi"

AKADEMİK BİRİM	BÖLÜM / PROGRAM	KADRO UNVANI	KADRO SAYISI	ÖZEL KOŞULLAR
Mühendislik ve Doğa Bilimleri Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği	Doçent	1	Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği veya Yapay Zeka Mühendisliği alanında doktora derecesine sahip olmak.

BAŞVURU EVRAKLARI

- Islak imzalı başvuru dilekçesi,
- YÖK formatlı özgeçmiş ve sınıflandırılmış yayın listesi,
- Onaylı lisans / lisansüstü diploma kopyaları (Lisans, Yüksek Lisans, Doktora-Sanatta Yeterlilik, Doçentlik Belgesi)
- Diplomalar yurtdışından alınmış ise YÖK-ÜAK denklik belgeleri,
- Bilimsel faaliyetler, makaleler, bildiriler, yayınlara yapılan atıflar, yönetilen projeler, alınan ödüller, patentler, sergiler gibi faaliyetleri içeren evraklar,
- Bildiği yabancı diller ve varsa geçerlilik belgeleri,
- Işık Üniversitesi Öğretim Üyelğine Yükseltme ve Atanma Yönergesi doldurulmuş EK-1 puan tablosu (Puanlamaya esas bütün faaliyetler belgelenir.)

BAŞVURU ŞEKLİ & BİLGİLENDİRME

Başvuracak adayların, belirtilen evrakları 4 nüsha (1 adet basılı nüsha + 3 adet usb bellek içerisinde dijital nüsha) halinde hazırlayıp başvuru dilekçelerine ekleyerek ilanın yayın tarihinden itibaren 15 gün içinde Üniversitemiz Rektörlüğüne şahsen başvurmaları gerekmektedir.

Başvurular gizli tutulacak olup, belirtilen şartları taşımayan, süresi içerisinde yapılmayan, internet üzerinden veya posta ile yapılan başvurular dikkate alınmayacaktır.

BAŞVURU ADRESİ

Işık Üniversitesi Meşrutiyet Mahallesi, Üniversite Sokak No:2 34980 Şile / İstanbul